

QUYẾT ĐỊNH

Về việc giảm 05 biên chế công chức của Phòng Quản lý xây dựng công trình và giao bổ sung biên chế công chức cho các phòng, chi cục năm 2024

GIÁM ĐỐC SỞ NÔNG NGHIỆP VÀ PTNT TỈNH QUẢNG NGÃI

Căn cứ Quyết định số 06/2024/QĐ-UBND ngày 05/02/2024 của UBND tỉnh Quảng Ngãi ban hành Quy định chức năng, nhiệm vụ, quyền hạn và cơ cấu tổ chức của Sở Nông nghiệp và Phát triển nông thôn tỉnh Quảng Ngãi;

Căn cứ Quyết định số 1411/QĐ-UBND ngày 21/12/2023 của UBND tỉnh Quảng Ngãi giao biên chế công chức trong các cơ quan, tổ chức hành chính nhà nước của tỉnh Quảng Ngãi năm 2024;

Căn cứ Quyết định số 1132/QĐ-SNNPTNT ngày 27/12/2023 của Giám đốc Sở Nông nghiệp và Phát triển nông thôn về việc giao biên chế công chức cho các phòng, cơ quan hành chính trực thuộc Sở Nông nghiệp và Phát triển nông thôn năm 2024;

Căn cứ Quyết định số 29/QĐ-SNNPTNT ngày 27/02/2024 của Giám đốc Sở Nông nghiệp và Phát triển nông thôn về việc phê duyệt Phương án sắp xếp, giảm Phòng Quản lý xây dựng công trình, thuộc Sở Nông nghiệp và Phát triển nông thôn theo Quyết định 06/2024/QĐ-UBND ngày 05/02/2024 của UBND tỉnh;

Theo đề nghị của Trưởng phòng Tổ chức cán bộ Sở.

QUYẾT ĐỊNH:

Điều 1. Điều chỉnh giảm 05 biên chế công chức của Phòng Quản lý xây dựng công trình và giao bổ sung biên chế công chức cho các phòng, chi cục năm 2024 như sau:

- Phòng Kế hoạch - Tài chính Sở: 01 biên chế;
- Thanh tra Sở: 01 biên chế;
- Chi cục Thủy lợi: 03 biên chế.

Như vậy sau khi điều chỉnh, tổng số biên chế công chức năm 2024 của Khối Văn phòng Sở là 38 biên chế (Lãnh đạo Sở: 05, Văn phòng Sở: 10, Phòng Tổ chức cán bộ: 05, Phòng Kế hoạch – Tài chính: 10, Thanh tra Sở: 08), của Chi cục Thủy lợi là 16 biên chế.

Điều 2. Quyết định này có hiệu lực thi hành kể từ ngày ký.

Điều 3. Chánh Văn phòng, Chánh Thanh tra và Trưởng các phòng thuộc Sở; Chi cục trưởng Chi cục Thủy lợi và Thủ trưởng các cơ quan, đơn vị có liên quan chịu trách nhiệm thi hành Quyết định này./.

Nơi nhận:

- Như Điều 3;
- GD và các PGĐ Sở;
- Lưu: VT, TCCBvhai.

GIÁM ĐỐC

Hồ Trọng Phương